

توزيع المنهج

لمادة: المهارات الرقمية

١٤٤٧ للعام

الفصل: الدراسي الأول

الصف: الصف الثاني المتوسط

المادة: المهارات الرقمية

الأسبوع 6

الأسبوع 5

الأسبوع 4

الأسبوع 3

الأسبوع 2

الأسبوع 1

من ١٤٤٧-٤-٦ إلى ١٤٤٧-٤-١٠
مخطط المعلومات
البياني->تخصيص
التصميم

من ١٤٤٧-٤-٩ إلى ١٤٤٧-٤-٣
مخطط المعلومات البياني->مقدمة إلى
مخطط المعلومات البياني
(Infographics)

من ١٤٤٧-٣-٢٢ إلى ١٤٤٧-٣-١٩
إنتاج مقطع فيديو->التأثيرات
البصرية
مراجعة

من ١٤٤٧-٣-١٩ إلى ١٤٤٧-٣-٥
إنتاج مقطع فيديو->التأثيرات
البصرية

من ١٤٤٧-٣-٨ إلى ١٤٤٧-٣-١٢
إنتاج مقطع فيديو->الوسائل المتعددة
إنتاج مقطع فيديو->إنشاء فلم

من ١٤٤٧-٣-٥ إلى ١٤٤٧-٣-١
إنتاج مقطع فيديو->الوسائل
المتعددة
التهيئة

الأسبوع 12

الأسبوع 11

الأسبوع 10

الأسبوع 9

الأسبوع 8

الأسبوع 7

من ١٤٤٧-٥-١٨ إلى ١٤٤٧-٥-٢٣
البرمجة باستخدام لغة
بايثون->الحلقات (Loops)

من ١٤٤٧-٥-١٥ إلى ١٤٤٧-٥-٤
البرمجة باستخدام لغة بايثون->الشروط
المتداخلة

من ١٤٤٧-٥-٨ إلى ١٤٤٧-٥-٤
البرمجة باستخدام لغة
بايثون->اتخاذ القرارات

من ١٤٤٧-٥-٥ إلى ١٤٤٧-٥-٣
البرمجة باستخدام لغة بايثون->
الجمل الشرطية في البايثون

من ١٤٤٧-٤-٣٠ إلى ١٤٤٧-٤-٣٥
البرمجة باستخدام لغة بايثون->
المعاملات الشرطية والمعاملات
المنطقية في بايثون

من ١٤٤٧-٤-١٧ إلى ١٤٤٧-٤-١٣
مخطط المعلومات البياني->
مشروع الوحدة
مراجعة

الأسبوع 18 و 19

الاسبوع ١٨: من ١٤٤٧-٧-٨ إلى
١٤٤٧-٧-١٢
تطبيقات عملية ومشاريع
وتقييم للطلاب

الاسبوع ١٧: من ١٤٤٧-٧-٥ إلى ١٤٤٧-٧-٣
تطبيقات عملية ومشاريع وتقييم للطلاب

الاسبوع ١٦: من ١٤٤٧-٦-٢٧ إلى ١٤٤٧-٦-٢٠
البرمجة باستخدام لغة
بايثون->مشروع الوحدة
مراجعة

البرمجة باستخدام لغة
بايثون->اختر نفسك

الاسبوع ١٤: من ١٤٤٧-٦-٩ إلى ١٤٤٧-٦-١٣
البرمجة باستخدام لغة بايثون->
الدوال (Functions)

الاسبوع ١٣: من ١٤٤٧-٥-٥ إلى ١٤٤٧-٥-٩
البرمجة باستخدام لغة بايثون->
الحلقات المتداخلة (Nested
(Loops)

الإجازات:

- الثالثاء /٤ /١٤٤٧ اليوم الوطني. - الأحد /٤ /١٤٤٧ إجازة إضافية. - من ١٤٤٧/٥/٣ إلى ١٤٤٧/٦/٨ إجازة إضافية. - الاحد /٣ /١٤٤٧ إجازة إضافية. - الأحد /٣ /١٤٤٧/٦/٣ إجازة إضافية.